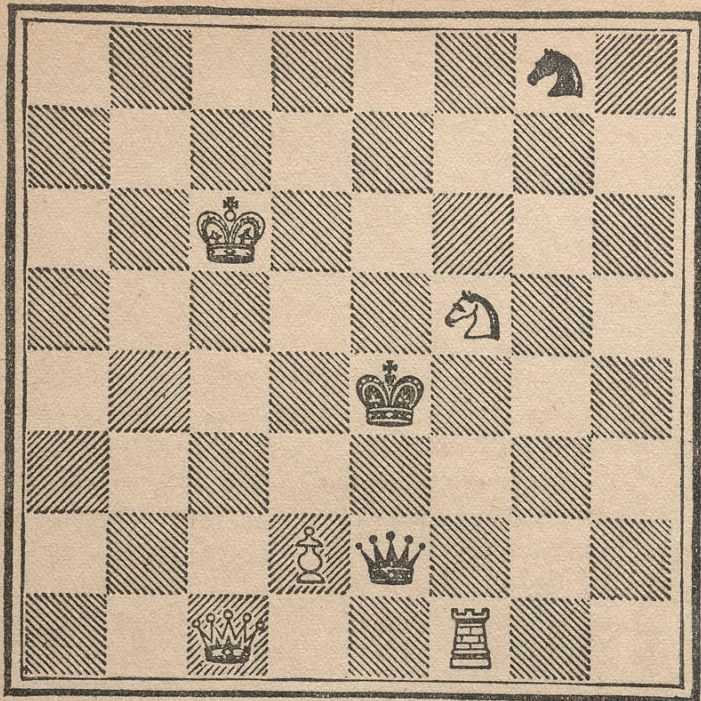


ROJAS



BLANCAS

El peón blanco (Alicia) juega y gana en once jugadas

1. Alicia encuentra a la reina roja
2. Alicia va a la 3ª casilla de la reina (por ferrocarril). Alicia a la 4ª de la reina (Tweedledum y Tweedledee)
3. Alicia encuentra a la reina blanca (con el chal)
4. Alicia a la 5ª de la reina (tienda, río, tienda)
5. Alicia a la 6ª de la reina (Humpty Dumpty)
6. Alicia a la 7ª de la reina (bosque)
7. Caballo blanco toma caballo rojo
8. Alicia a la 8ª de la reina (coronación)
9. Alicia se convierte en reina
10. Torres de Alicia (fiesta)
11. Alicia toma la reina roja y gana

— 6 —

1. La reina roja va a la 4ª casilla de la torre del rey
2. Reina blanca a la 4ª del alfil de dama
3. Reina blanca a la 5ª del alfil de dama (se convierte en oveja)
4. Reina blanca a la 8ª del alfil del rey (deja el huevo sobre el estante)
5. Reina blanca a la 8ª del alfil de dama (volando desde el caballo rojo)
6. Caballo rojo a la 2ª del rey (jaque)
7. Caballo blanco a la 5ª del alfil del rey
8. Reina roja al sitio del rey (examen)
9. Torre de la reina
10. Reina blanca a la 6ª de la torre de la dama



PERSONAJES

Colocados antes de comenzar la partida

BLANCAS

ROJAS

FIGURAS	PEONES
Tweedledee	<i>Margarita</i>
Unicornio	<i>Haigha</i>
Oveja	<i>Ostra</i>
Reina Blanca	<i>«Lily»</i>
Rey Blanco	<i>Cervatillo</i>
Anciano	<i>Ostra</i>
Caballero blanco	<i>Hatta</i>
Tweedledum	<i>Margarita</i>

PHONES	FIGURAS
Margarita	<i>Humpty Dumpty</i>
Mensajero	<i>Carpintero</i>
Ostra	<i>Morsa</i>
Lirio Tigre	<i>Reina Roja</i>
Rosa	<i>Rey Rojo</i>
Ostra	<i>Cuervo</i>
Rana	<i>Caballo Rojo</i>
Margarita	<i>León</i>

— 7 —